# Métodos para clases en TypeScript

Los métodos son funciones dentro de nuestras clases.

* **Definir a cada parámetro que tipo de valor puede recibir**

****

* **Definir el tipo de valor que vamos a devolver**

****

* **Definir parámetros opcionales utilizando el carácter ‘?’** (luego del nombre del parámetro y antes del tipo. Ej.: *valor1?: number*). **Nota:** los parámetros opciones deben ser los últimos en definirse. Puede haber tantos parámetros opcionales como se necesiten



* **Definir parámetros por defecto:** para los casos en los que no nos definan un valor en la llamada. **Nota:** podemos tener varios parámetros por defecto, pero deben ser los últimos que se declaren.



* **Definir parámetros Rest:** es decir poder pasar como parámetros una lista indefinida de valores y que los reciba un array. Para utilizarlo debemos agregar tres puntos antes del nombre del parámetro y el tipo seguido de corchetes indicando que se trata de un array.   
  **Nota:** los parámetros Rest no pueden tener valores por defecto



* **Operador unión |:** nos permite definir varios tipos de parámetros posibles de esperar

****

**Nota:** al atributo lo debemos definir de la misma forma:

****

* **Operador spread:** es la operación inversa a los parámetros Rest, es decir que podemos pasar un vector a un método que recibe una determinada cantidad de parámetros